



Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 101 общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением
деятельности по художественно-эстетическому развитию детей
Невского района Санкт-Петербурга

СЕРИЯ ИГР
«ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ИГРОТЕКА»
МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ
по использованию дидактической игры для
интерактивного дисплея ActivInspire
«Лунтик и его друзья»
по формированию экологических представлений

Возрастная адресованность: дети 4-5 лет

Автор: воспитатель
Кузьмина О.А.

Санкт-Петербург
2018

Серия игр «Занимательная игротека» нацелена на принятие ребёнком нового вида деятельности как привычного, и построена на основе новейших разработок в области компьютерных развивающих и обучающих технологий отечественных и зарубежных производителей, с учётом психических особенностей детей дошкольного возраста, и рассчитана на детей 4 -7 лет.

Игры разработаны по основному принципу обучения от простого к сложному, от постоянного контроля педагога к самостоятельным решениям, от выработки умений и навыков к творческим заданиям.

Современные компьютерные игры для детей, используемые в дошкольном образовательном учреждении, имеют доступный для понимания интерфейс, что даёт возможность ребёнку почувствовать уверенность в себе, ставит его в ситуацию успеха, что особенно важно для развития полноценной личности. Большинство заданий имеет несколько уровней сложности, что даёт возможность ребёнку научиться оценивать свои силы и получать положительные результаты каждому по своей индивидуальной программе.

Каждая игра включает несколько видов деятельности, сменяющих друг друга: это беседа или фронтальная игра, компьютерная игра, индивидуальные игровые задания или дидактические игры, конструирование.

Важно отметить, что при использовании серии игр «Занимательная игротека» должны строго соблюдаться Санитарно-эпидемиологические нормы: требования к технике, освещению, продолжительности (для детей 4-5 лет продолжительность работы на компьютере в форме развивающих игр не должна превышать 10 минут, 6-7 лет - 15 минут и не более одного раза в течение дня и не чаще трех раз в неделю - рекомендуемые дни вторник, среда, четверг); проводиться профилактические упражнения для глаз и физкультминутки.

При разработке игр использовались программы интерактивного дисплея ActivInspire и интерактивной доски Smart Notebook. Новизна пособия в том, что эти программы позволяют изготавливать своего рода «презентацию», состоящую из отдельных страниц (слайдов), сменяющих друг друга в произвольном порядке. Причём, в отличие от обычной презентации, каждая страница Notebook и ActivInspire интерактивна, с ней могут работать педагог, родитель, ребенок, изменяя её содержание, внося любой текст, перемещая, удаляя и добавляя различные объекты с помощью набора предоставленных инструментов. Программы легко интегрируются с Power Point, что позволяет создавать незабываемые презентации с различными интерактивными средствами и дает возможность размещения их на сайте дошкольного образовательного учреждения для продуктивного взаимодействия родителей со своими детьми.

Серия игр «Занимательная игротека» разработана с учётом Примерной основной образовательной программы дошкольного образования.

В играх серии «Занимательная игротека» дети оперируют в основном символами и знаками, поэтому им должны предшествовать игры с реальными предметами, игрушками. Важно знать, что использование дошкольниками компьютера не цель, а средство воспитания и развития творческих и интеллектуальных способностей ребёнка. Конечно, ребёнок должен, прежде всего, научиться управлять компьютером, уметь управлять программами, понимать символы, принятые в компьютерных играх (интерфейс).

Цель: создание для детей дошкольного возраста серии игр «Занимательная игротека», способствующих интегративному обучению, развитию и воспитанию дошкольников в пяти образовательных областях, расширения интеллектуальных возможностей детей

Задачи серии игр «Занимательной игротеки»:

1. Интеллектуальное и познавательное развитие:

- формировать у детей старшего дошкольного возраста способности к пониманию и решению интеллектуальных задач, перевод внешних мыслительных действий во внутренний план;
- формировать общую умственную способность направленного анализа условий с точки зрения основной цели;
- развивать высшие психические процессы: восприятие, внимание, память;
- развивать ассоциативное, образное, пространственное мышление и задатки словесно-логического мышления;
- развивать сенсомоторные способности;
- пополнять математические знания и умения;
- стимулировать развитие речи, обогащать словарный запас;
- расширять представления об окружающем мире;
- развивать у дошкольников исследовательское поведение.

2. Развитие творчества:

- развивать графические навыки;
- развивать художественные способности;
- развивать творческие способности.

3. Развитие компьютерных умений:

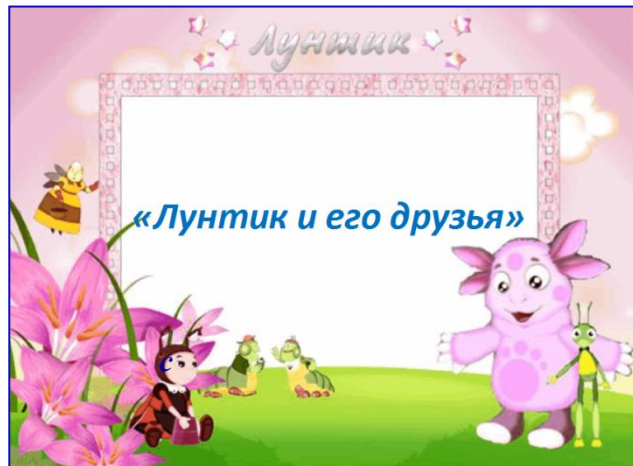
- развивать навыки управления компьютером;
- развивать умение понимать интерфейс игровых программ;
- развивать мелкую моторику рук;
- развивать пространственное мышление;
- пополнять знания детей об устройстве компьютера.

В пособии предлагается дидактическая игра «Лунтик и его друзья» для интерактивного дисплея ActivInspire по формированию экологических представлений. Возрастная адресованность: 4-5 лет. Игра носит познавательный и развивающий характер, содержит упражнения формирующие логику мышления, развивающие память, зрительное внимание, фантазию, творческое и визуальное мышление, ориентирование в пространстве, моторику.

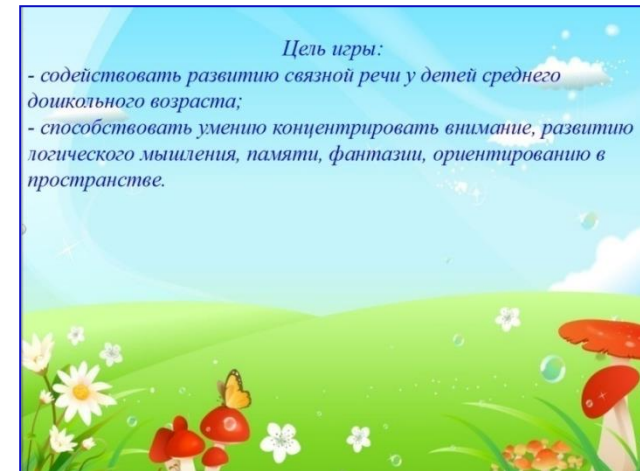
Общение с любимым мультипликационным героем в легкой, веселой и ненавязчивой форме учит ребенка выполнять развивающие задания. Игра, выполненная в красочной графике изображения и динамике движения, способствует повышению у ребенка мотивации узнать больше об окружающем мире.

Апробация игры «Лунтик и его друзья» в ГБДОУ детском саду № 101 общеразвивающего вида Невского района Санкт-Петербурга в период 2016-2018г.г. показала положительную динамику в развитии логического мышления у дошкольников. Мониторинг выявил повышение активности и самостоятельности более чем у 83 % детей.

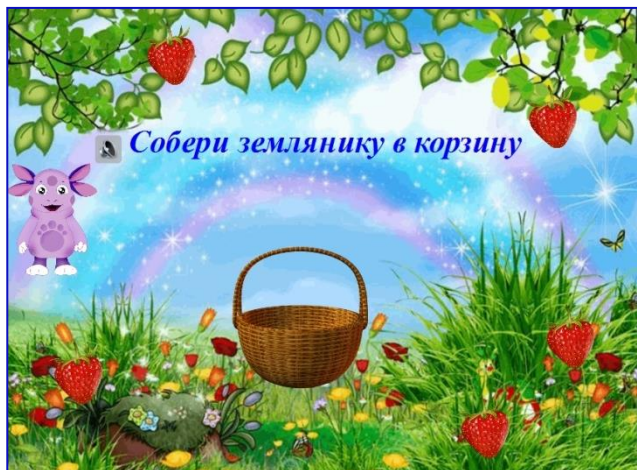
Дидактическая игра «Лунтик и его друзья» рекомендована для использования педагогами дошкольных образовательных организаций и родителями.



«Лунтик и его друзья»



Цель игры «Лунтик и его друзья»



Задание «Собери землянику в корзину»: Помоги Лунтику м
Взрослый предлагает ребенку собрать ягоды земляники в
корзинку



Задание «Построй пирамидку»: Помоги Лунтику собрать пирамидку
Взрослый предлагает ребенку собрать пирамидку



Задание «Собери бусины»: Помоги черепахе тете Моте
распределить бусины по цвету
Взрослый предлагает ребенку распределить в тарелочки
бусины по цвету

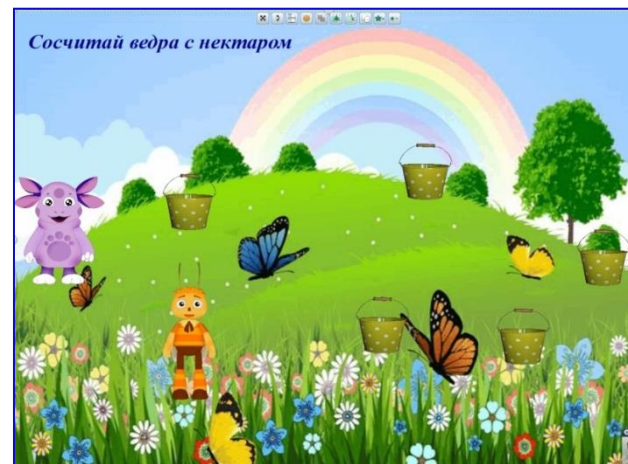


Задание «Собери игрушки»: Помоги Кузе собрать игрушки
Взрослый предлагает ребенку собрать игрушки



Задание «Найди съедобные грибы»: Помоги Вупсеню и Пупсеню найти и собрать в корзину съедобные грибы

Взрослый предлагает ребенку найти съедобные грибы и переместить их в корзинку.



Задание «Сосчитай ведра с нектаром»: Помоги пчелёноку сосчитать ведра с нектаром

Взрослый предлагает ребенку сосчитать все ведра с нектаром.



Молодцы! Вы помогли справиться с заданиями всем моим друзьям. Спасибо, Вам!